

ROPE LIGHT 230V

RUBAN LED



Normes | EMC 2014/30/EU  

DESCRIPTION

Le **ROPE LIGHT** est un ruban LED idéal pour les éclairages temporaires, les chantiers, les lignes de tri et de rayonnage etc... Disponible en 3 longueurs et 3 puissances différentes le ruban LED **ROPE LIGHT** offre un rendement lumineux au choix de 15 000, 25 000 ou 50 000 lumens. Il se décline en 15m, 25m ou 50m au choix, afin de répondre au mieux à votre besoin. Equipé d'une prise schuko, il fonctionne directement en 230V. Etanche (IP66), il peut être utilisé aussi bien en extérieur (-10°C à + 40°C) qu'en intérieur. Ergonomiquement conçu, le **ROPE LIGHT** offre un éclairage diffus et uniforme sans scintillement ou effet stroboscopique. Le **ROPE LIGHT** est équipé d'une languette en velcro, que vous pouvez enruler autour de la guirlande, pour un rangement plus pratique lorsque la guirlande n'est pas utilisée.

Déroulez toujours l'intégralité du ruban lumineux avant de l'allumer.

CARACTERISTIQUES

Utilisation

Température utilisation : -10 à +40°C
Longueur guirlande au choix : 15m - 25m - 50m

Alimentation

Réseau : 200-240V AC 50/60Hz
Longueur câble: 1.5m
Prise: Schuko

Flux lumineux

Lumens : 15 000 (15m) - 25 000 (25m) - 50 000 (50m)

Spécificités

Indice de protection : IP66
Indice de résistance aux chocs : IK07
Résistance à l'impact : 2m

Consommation : 135W (15m) - 225W (25m) - 450W (50m)

Garantie : 12 mois

Température couleur : 4000°K

IRC : >80

Angle d'éclairage : 120°

	Catégorie Guirlande LED
	Lumens 15 000 - 25 000 - 50 000
	Alimentation 230V
	Puissance utile 135W - 225W - 450W
	IP / IK IP66 / IK07
	Poids 1.7 Kg - 2.97 Kg - 5.06 Kg
	Dimensions 15m - 25m - 50m

APPLICATIONS

- Zone confinée
- Éclairage temporaire
- Ligne d'assemblage et de désassemblage
- BTP, chantier, tunnel
- Ligne de tri, rayonnage
- Fosse d'inspection
- Corridors



| ROPE LIGHT 230V

REFERENCES

Réf - 42151



Rope Light 15m
15 000 lumens
135W

Réf - 42152



Rope Light 25m
25 000 lumens
225W

Réf - 42153



Rope Light 50m
50 000 lumens
450W

